



Istituto Comprensivo Statale Simaxis - Villaurbana

Scuola dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di 1° Grado Via Roma, 2 - 09088 Simaxis (OR)

Tel. 0783 405013/ - Fax 0783 406452 e-mail: oric823009@istruzione.it – e-mail certificata: oric823009@pec.istruzione.it

Schede sintetiche progetti a.s. 2022-23

Alfabetizzazione digitale e uso creativo degli strumenti digitali

SCUOLA DELL'INFANZIA

Titolo del progetto	Infanzia Digital 3-6. Alfabetizzazione digitale e uso creativo degli strumenti digitali
Proponente	Docente Alessia Cavicchio, Giuditta Meloni
Breve descrizione del progetto	Nella moderna società dell'informazione è necessario possedere gli strumenti per accedere ai dati, analizzarli e utilizzarli criticamente: le conoscenze per sviluppare queste competenze si acquisiscono attraverso un percorso in divenire che parte dall'Infanzia. Appare evidente come siano necessari "mezzi e proposte" coerenti con il percorso che le Competenze Europee e vigenti Indicazioni per il Curricolo impongono: poiché la conoscenza/informazione è veicolata anche dalla tecnologia, un mancato accesso ad essa crea una mancanza di partecipazione del cittadino via, via più esponenziale. La Scuola attraverso la sua funzione educativa può permettere un critico accesso alla tecnologia fornendo agli alunni le basi per lo sviluppo della competenza digitale in sicuri ambienti di apprendimento, dove strutturare, sperimentare ed evolvere le proprie acquisizioni. E' necessario intervenire sul fronte della formazione subito per "progettare il domani adesso".
Finalità/ Obiettivi	Il progetto si rivolge ai bambini e alle bambine dai 3 ai 6 anni di età con l'obiettivo di un rinnovamento sul piano psicopedagogico dei modelli di insegnamento e apprendimento in questo segmento d'istruzione. Obiettivo del progetto è definire pratiche psico-pedagogiche in grado di potenziare le attività curricolari e facilitare i processi di acquisizione di competenze e conoscenze da parte dei bambini in ambito digitale.
Destinatari	Alunni delle scuole dell'infanzia dell'Istituto
Attori / Figure coinvolte	Docenti Alessia Cavicchio, Giuditta Meloni
Soggetti coinvolti	
Tempi / Durata	Il progetto si svolgerà nel periodo gennaio-aprile 2023
Strumenti	Pc portatili, tablet
Costi	3 ore attività funzionali referente progetto; 27 ore docent interni ; Tipo di finanziamento: FIS
Valutazione	La verifica e il monitoraggio avverrà attraverso documentazione prodotta.



Istituto Comprensivo Statale Simaxis - Villaurbana

Scuola dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di 1° Grado Via Roma, 2 - 09088 Simaxis (OR)

Tel. 0783 405013/ - Fax 0783 406452 e-mail: oric823009@istruzione.it – e-mail certificata: oric823009@pec.istruzione.it

SCUOLA PRIMARIA

Titolo del progetto	AMICO COMPUTER. Alfabetizzazione digitale e uso creativo degli strumenti digitali
Proponente	Docente Daniela Gabbrielli
Breve descrizione del progetto	Il Team digitale, a seguito degli eventi che hanno condotto la Scuola verso l'uso di strumenti digitali, in affiancamento agli strumenti tradizionali, ritiene sia necessario migliorare le competenze di base nell'uso delle tecnologie per migliorare l'efficacia dei processi di insegnamento/apprendimento e per supportare le attività curricolari e extracurricolari. L'uso consapevole degli strumenti digitali, in quanto parte del corredo scolastico, permette di implementare la creatività e migliorare il loro uso anche nei rapporti tra pari. A tale scopo si ritiene di dover promuovere un'alfabetizzazione informatica di base che oltre a favorire lo sviluppo di capacità logiche, percettive e mnemoniche fornisca ai bambini un ulteriore mezzo di espressione e condivisione delle conoscenze.
Finalità/ Obiettivi	Il progetto ha come obiettivi: fornire conoscenze per orientare al corretto impiego degli strumenti informatici; favorire l'apprendimento consapevole, riflessivo e critico; far acquisire terminologia appropriata e abilità per organizzare una razionale metodologia operativa; sviluppare progettualità stimolando la creatività.
Destinatari	Alunni delle classi quinte della scuola primaria dell'Istituto
Attori / Figure coinvolte	Enzo Garau, Simona Loi, Luigi Mirai, Sara Floris, Alberto Saba, Pamela Crobu
Soggetti coinvolti	
Tempi / Durata	Il progetto si svolgerà nel periodo gennaio-aprile 2023
Strumenti	Pc portatili, tablet
Costi	100 ore docenti interni; Tipo di finanziamento: FIS
Valutazione	La verifica sarà continua e riguarderà tutte le attività durante le quali si osserverà l'interesse e la partecipazione, i risultati raggiunti in riferimento agli obiettivi didattici, le difficoltà incontrate. La verifica e il monitoraggio avverranno attraverso: documentazione prodotta, questionari, biografia cognitive, strumenti di verifica e valutazione, numero presenze.



Istituto Comprensivo Statale Simaxis - Villaurbana

Scuola dell'Infanzia, Primaria e Secondaria di 1° Grado Via Roma, 2 - 09088 Simaxis (OR)

Tel. 0783 405013/ - Fax 0783 406452 e-mail: oric823009@istruzione.it – e-mail certificata: oric823009@pec.istruzione.it

SCUOLA SECONDARIA

Titolo del progetto	TECNOLOGIA E CREATIVITÀ. Alfabetizzazione digitale e uso creativo degli strumenti digitali
Proponente	Docente Daniela Gabbrielli
Breve descrizione del progetto	Il Team digitale, a seguito degli eventi che hanno condotto la Scuola verso l'uso di strumenti digitali, in affiancamento agli strumenti tradizionali, ritiene sia necessario migliorare le competenze di base nell'uso delle tecnologie per migliorare l'efficacia dei processi di insegnamento/apprendimento e per supportare le attività curricolari e extracurricolari. L'uso consapevole degli strumenti digitali, in quanto parte del corredo scolastico, permette di implementare la creatività e migliorare il loro uso anche nei rapporti tra pari. A tale scopo si ritiene di dover promuovere un'alfabetizzazione informatica di base che oltre a favorire lo sviluppo di capacità logiche, percettive e mnemoniche fornisca ai bambini un ulteriore mezzo di espressione e condivisione delle conoscenze.
Finalità/ Obiettivi	Il progetto ha come obiettivi: fornire conoscenze per orientare al corretto impiego degli strumenti informatici; favorire l'apprendimento consapevole, riflessivo e critico; far acquisire terminologia appropriata e abilità per organizzare una razionale metodologia operativa; sviluppare progettualità stimolando la creatività.
Destinatari	Alunni delle classi prime della scuola secondaria dell'Istituto
Attori / Figure coinvolte	Rita Contini, Ornella Cavallo, Daniela Gabbrielli, Giuditta Soldovilla
Soggetti coinvolti	
Tempi / Durata	Il progetto si svolgerà nel periodo gennaio-aprile 2023
Strumenti	Pc portatili, tablet
Costi	90 ore docenti interni ; Tipo di finanziamento: FIS
Valutazione	La verifica sarà continua e riguarderà tutte le attività durante le quali si osserverà l'interesse e la partecipazione, i risultati raggiunti in riferimento agli obiettivi didattici, le difficoltà incontrate. La verifica e il monitoraggio avverranno attraverso: documentazione prodotta, questionari, biografia cognitive, strumenti di verifica e valutazione, numero presenze.